

MAINĪGIE UN DARBĪBAS AR TIEM

6.nodarbība - uzdevumi

1. UZDEVUMS

1. Kurš ir labs mainīgā vārds?
 - a) minPrice
 - b) Sum of points
 - c) double
2. Kurš datu tips būtu piemērots dzimšanas gada glabāšanai RAM?
 - a) int
 - b) double
 - c) char
3. Kurš datu tips būtu piemērots kāršu apzīmējumu ♣♦♥♠ glabāšanai RAM?
 - a) boolean
 - b) double
 - c) char
4. Kurš datu tips būtu piemērots tāllēkšanas rezultātu saglabāšanai RAM, ja mērījumus izsaka metros?
 - a) int
 - b) double
 - c) char

2. UZDEVUMS

1. Kurš datu tips būtu piemērots, lai RAM saglabātu informāciju par to, vai cilvēkam garšo saldējums?
 - a) boolean
 - b) double
 - c) char
2. Cik baitus atmiņas vajadzēs, lai saglabātu 34 skolēnu atzīmes, ja tās glabās kā int mainīgos?
 - a) 136
 - b) 34
 - c) 68
3. Cik bitus atmiņas vajadzēs, lai saglabātu 34 skolēnu atzīmes, ja tās glabās kā byte mainīgos?
 - a) 204
 - b) 34
 - c) 544

3. UZDEVUMS

1. Kāda būs mainīgā *price* vērtība?

```
double waterPrice=0.58;  
double iceCreamPrice=0.32;  
double price=waterPrice+4*iceCreamPrice;
```

- a) 1.86
- b) 1.80
- c) 0.62

2. Ko programma izvadīs uz ekrāna?

```
int x=(int)'A'+(int)'a';  
System.out.println(x);
```

- a) 162
- b) 65
- c) A

3. Ko programma izvadīs uz ekrāna?

```
double x=(int)'A'+(int)'a';  
System.out.println(x);
```

- a) 162.0
- b) 162
- c) A

4. Ko programma izvadīs uz ekrāna?

```
double x=(int)'A'/2;  
System.out.println(x);
```

- a) 32.0
- b) 32.5
- c) 32

4. UZDEVUMS

1. Ko izvadīs programma?

```
String text="kolekcijas";  
System.out.println(text.length());
```

- a) 10
- b) 11
- c) 9

2. Ko izvadīs programma?

```
String text="kolekcijas";  
System.out.println(text.charAt(9));
```

- a) s
- b) a
- c) "

3. Ko izvadīs programma?

```
String text="kolekcijas";  
System.out.println(text.substring(2,9));
```

- a) lekcija
- b) lekcijas
- c) kolekcija

4. Ko izvadīs programma?

```
String text="kolekcijas";  
System.out.println(text.substring(0,2)+text.charAt(2)+text.charAt(8));
```

- a) kola
- b) kols
- c) koks

UZDEVUMI PATSTĀVĪGAI PROGRAMMĒŠANAI

- Uzrakstīt programmu, kas aprēķina un izvada uz ekrāna, cik naudas jāizdod no 5Ls, ja pērk 2 saldējumus par 35 santīmiem katru un vienu šokolādi, kuras cena ir 1,25Ls.
- Uzrakstīt programmu, kas no vārda «programmas» iegūst vārdus *grams*, *ogas*, *poga* un izvada tos uz ekrāna.

UZDEVUMU IESPĒJAMIE ATRISINĀJUMI

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        System.out.println(5-2*0.35-1.25);
    }
}

package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        double iceCream=0.35, chocholate=1.25;
        System.out.println(5-2*iceCream-chocholate);
    }
}

package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        String text="programs";
        System.out.println(text.substring(3,8));
        System.out.println(text.substring(2,4)+text.charAt(5)+text.charAt(7));
        System.out.println(text.charAt(0)+text.substring(2,4)+text.charAt(5));
    }
}
```

IZMANTOTIE RESURSI

- bookshelfbookstore.blogspot.com/2013/04/40-years-40-books-one-shelf-customer.html
- www.ikea.com/us/en/catalog/products/00208646/
- archive.arstechnica.com/paedia/r/ram_guide/ram_guide.part1-2.html
- www.toonpool.com/cartoons/Reverie of camel_101543