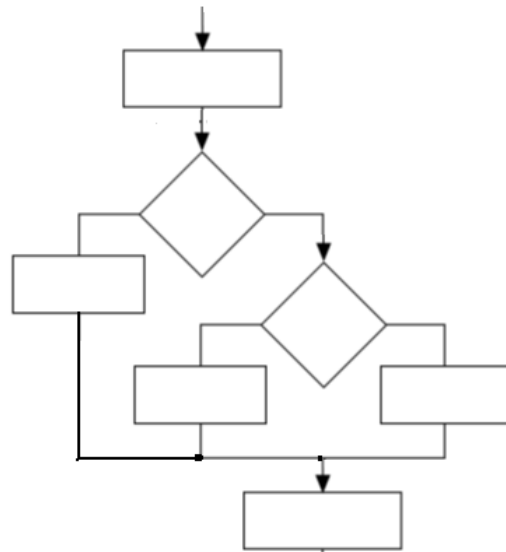


SAZAROJUMI UN NOSACĪJUMI

7.nodarbība - uzdevumi

1. UZDEVUMS

1. Kurš Java programmas fragments atbilst dotajai blokshēmai?



a)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int speed=65;
        int maxSpeed=20;
        String message="Par atruma parsniegšanu apdzīvota vieta ";
        if(speed-maxSpeed>20){
            if(speed-maxSpeed>50){
                message=message+"atnemt tiesības un maksat sodu 100Ls-400Ls";
            }else{
                message=message+"maksat sodu 40Ls-100Ls";
            }
        }else{
            message=message+"izteikt bridinājumu vai maksat sodu 10Ls";
        }
        System.out.println(message);
    }
}
```

b)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int speed=65;
        int maxSpeed=20;
        String message="Par atruma parsniegšanu apdzīvota vieta ";
        if(speed-maxSpeed>20){
            if(speed-maxSpeed>50){
                message=message+"atnemt tiesibas un maksat sodu 100Ls-400Ls";
            }
            message=message+"maksat sodu 40Ls-100Ls";
        }else{
            message=message+"izteikt bridinajumu vai maksat sodu 10Ls";
        }
        System.out.println(message);
    }
}
```

c)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int speed=65;
        int maxSpeed=20;
        String message="Par atruma parsniegšanu apdzīvota vieta ";
        if(speed-maxSpeed>20){
            message=message+"izteikt bridinajumu vai maksat sodu 10Ls";
        }else{
            if(speed-maxSpeed>50){
                message=message+"maksat sodu 40Ls-100Ls";
            }
            message=message+"atnemt tiesibas un maksat sodu 100Ls-400Ls";
        }
        System.out.println(message);
    }
}
```

2. Sodu par ātruma pārsniegšanu apdzīvotā vietā noteica pēc šāda algoritma.
Kāds sods tika noteikts?

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int speed=65;
        int maxSpeed=20;
        String message="Par atruma pārsniegšanu apdzīvota vieta ";
        if(speed-maxSpeed>20){
            if(speed-maxSpeed>50){
                message=message+"atņemt tiesības un maksat sodu 100Ls-400Ls";
            }else{
                message=message+"maksat sodu 40Ls-100Ls";
            }
        }else{
            message=message+"izteikt bridinājumu vai maksat sodu 10Ls";
        }
        System.out.println(message);
    }
}
```

- a) Par ātruma pārsniegšanu apdzīvota vieta izteikt bridinājumu vai maksat sodu 10Ls
- b) Par ātruma pārsniegšanu apdzīvota vieta maksat sodu 40Ls-100Ls
- c) Par ātruma pārsniegšanu apdzīvota vieta atņemt tiesības un maksat sodu 100Ls-400Ls

3. Kura blokshēma atbilst šim algoritmam?

Ja iemests grozs tad

ja tas bija soda metiens , tad

punkti=punkti+1,

citādi

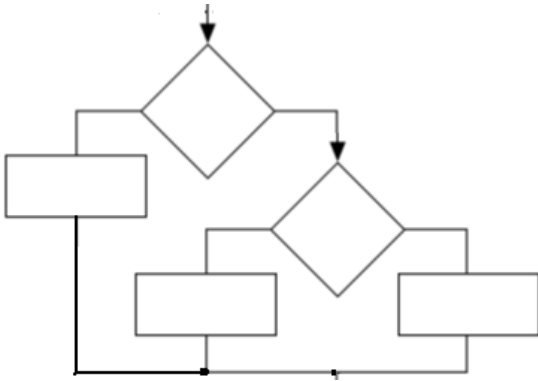
ja attālums līdz grozam <6,75 , tad

punkti=punkti+2

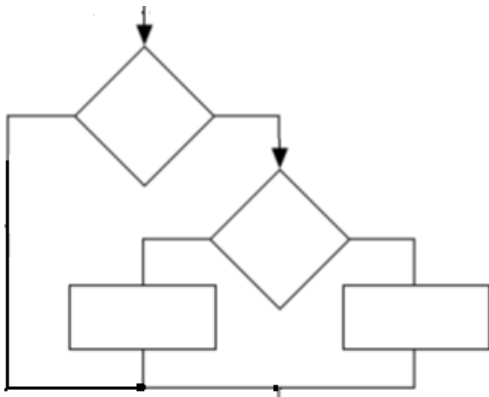
citādi

punkti=punkti+3

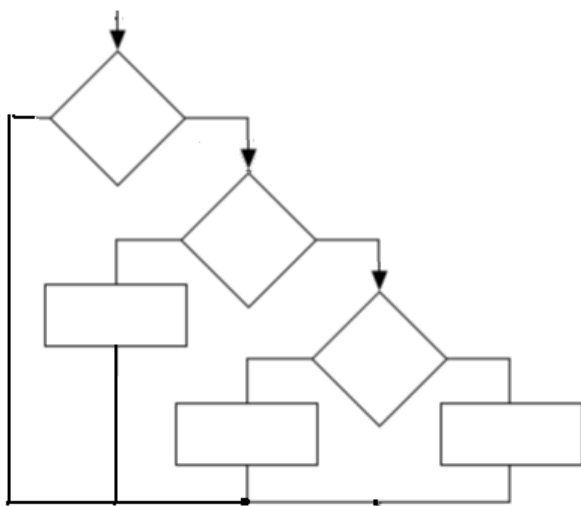
a)



b)



c)



2. UZDEVUMS

1. Kura programma pareizi nosaka kādam gadalaikam pieder dotais mēnesis?

a)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int month=9;
        String season;
        switch(month){
            case 1: case 2: case 12:
                season="ziema";
                break;
            case 3: case 4: case 5:
                season="pavasaris";
                break;
            case 6: case 7: case 8:
                season="vasara";
                break;
            case 9: case 10: case 11:
                season="rudens";
                break;
            default:
                season="nav";
                break;
        }
        System.out.println(season);
    }
}
```

b)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int month=9;
        String season;
        switch(month){
            case 10: case 11: case 12:
                season="ziema";
                break;
            case 2: case 3: case 4:
                season="pavasaris";
                break;
            case 5: case 6: case 7:
                season="vasara";
                break;
            case 8: case 9: case 1:
                season="rudens";
                break;
            default:
                season="nav";
                break;
        }
        System.out.println(season);
    }
}
```

c)

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int month=9;
        String season;
        switch(month){
            case 0: case 2: case 12:
                season="ziema";
            case 3: case 4: case 5:
                season="pavasaris";
                break;
            case 6: case 7: case 8:
                season="vasara";
                break;
            case 9: case 10: case 11:
                season="rudens";
                break;
            default:
                season="nav";
                break;
        }
        System.out.println(season);
    }
}
```

2. Kāda medaļa tiks piešķirta jeb kādu mainīgā *medal* vērtību izvadīs programma?

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args){
        int place=9;
        String medal="-";
        switch(place){
            case 1:
                medal="gold";
                break;
            case 2:
                medal="silver";
                break;
            case 3:
                medal="bronze";
                break;
            default:
                medal="diploma";
                break;
        }
        System.out.println(medal);
    }
}
```

- a) -
- b) Bronze
- c) Diploma

3. Ko izvadīs programma jeb cik lauciņus varēs paiet uz priekšu?

```
package test;
public class Stringi {
    public static void main(String[] args) {
        int kaulins=4;
        int paiet=0;
        boolean saktSpeli=false;
        if(!saktSpeli){
            if(kaulins==1||kaulins==6){
                saktSpeli=true;
            }
        }else paiet=kaulins;
        System.out.println("Paiet uz prieksu "+paiet+" laucinus");
    }
}
```

- a) Paiet uz prieksu 0 laucinus
- b) Paiet uz prieksu 4 laucinus
- c) Paiet uz prieksu paiet laucinus

UZDEVUMI PATSTĀVĪGAJAM DARBAM

- Ir dota preces cena 2.35Ls un daudzums – vesels skaitlis, kas nosaka, cik preces vienības tika iegādātas. Uzrakstīt programmu, kas aprēķina un izvada uz ekrāna maksu par pirkumu, ņemot vērā, ka, ja pērk vairāk kā 2 vienādas preces, pienākas atlaide 10%.
- Ir zināms, cik punktus spēlē ieguva katrs no abiem spēlētājiem. Uzrakstīt programmu, kas izvada paziņojumu «Uzvar pirmais», ja pirmā spēlētāja iegūto punktu skaits ir lielāks kā otrā spēlētāja iegūto punktu skaits, vai arī izvada paziņojumu «Neizšķirts», ja abi spēlētāji ieguvuši vienādu punktu skaitu, vai arī izvada paziņojumu «Uzvar otrais», ja otrā spēlētāja punktu skaits ir lielāks kā pirmajam spēlētājam.
- Uzrakstīt programmu, kas atrod mazāko no trim dotajiem veselajiem skaitļiem.
- Ir dots cilvēka garums metros un svars kilogramos. Tiek uzskatīts, ka optimālā svara formula ir garums centimetros mīnus svars. Uzrakstīt programmu, kas nosaka, cik optimāls ir dotā cilvēka svars. Ja svars neatšķiras no optimālā vairāk kā par 7kg, tiek uzskatīts, ka cilvēka svars ir normāls. Ja svars pārsniedz optimālo vairāk kā par 7kg, tiek uzskatīts, ka cilvēks sver pārāk daudz. Ja līdz optimālajam svaram pietrūkst vairāk kā 7kg, tiek uzskatīts, ka cilvēks sver nepietiekami. Uzrakstīt programmu, kas izvada paziņojumu par cilvēka svaru.
- Dots cipars. Uzrakstīt programmu, kas izvada tā nosaukumu. (Padoms – lai ātrāk uzrakstītu šo programmu, izmantojiet copy-paste!)