

RED BUTTON PROGRAMMA AR SAZAROŠANOS 8.nodarbība

MĒRĶIS

Izveidot savu pirmo interaktīvo lietotni **Sarkanā poga**.

IDEJA

- 1.klikšķis uz pogas



- 2.klikšķis uz pogas



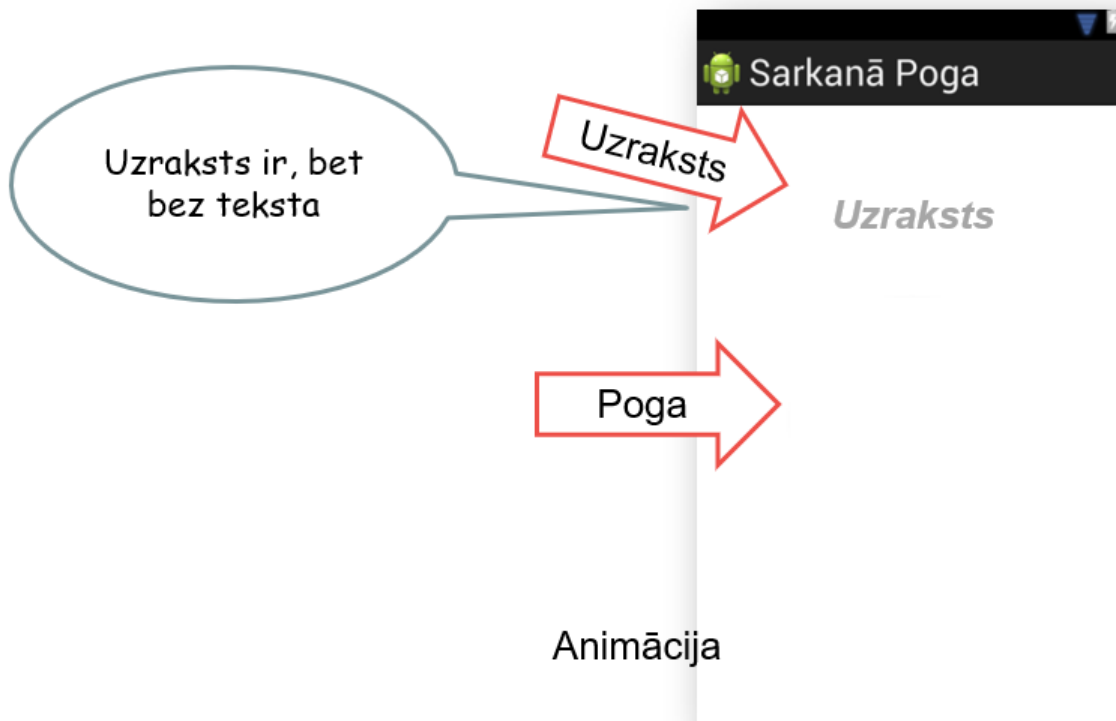
- 3.klikšķis uz pogas



- 4.klikšķis uz pogas



KAS MUMS IR NEPIECIEŠAMS?



KAS IR POGA?



SARKANĀ POGA ANDROID VIDĒ

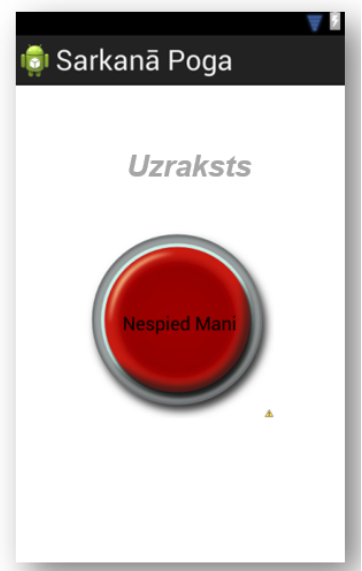
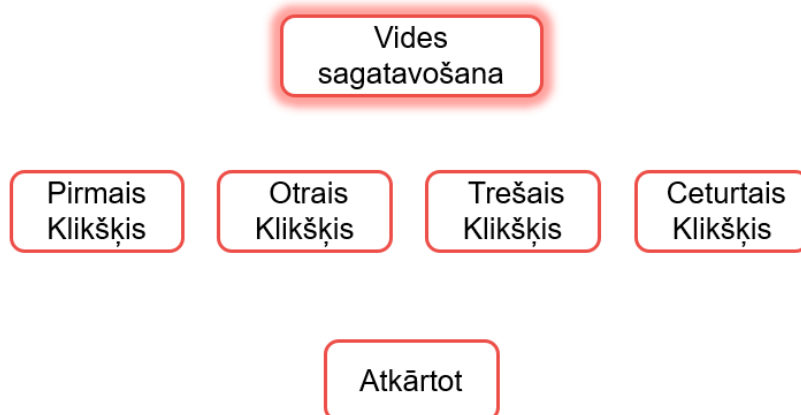


METODES

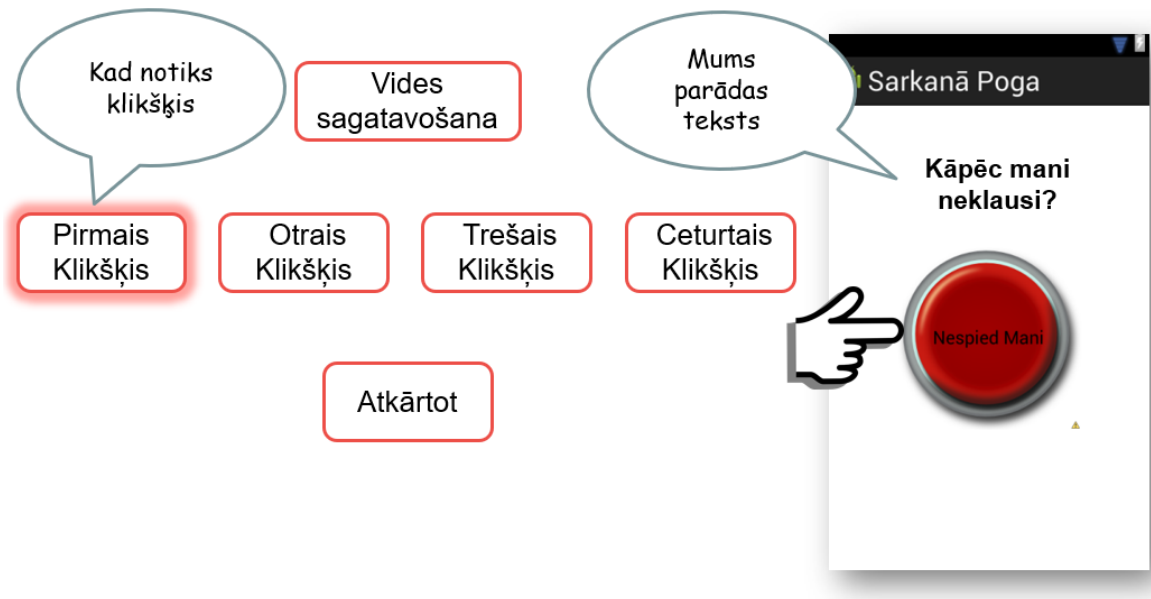


REALIZĀCIJA

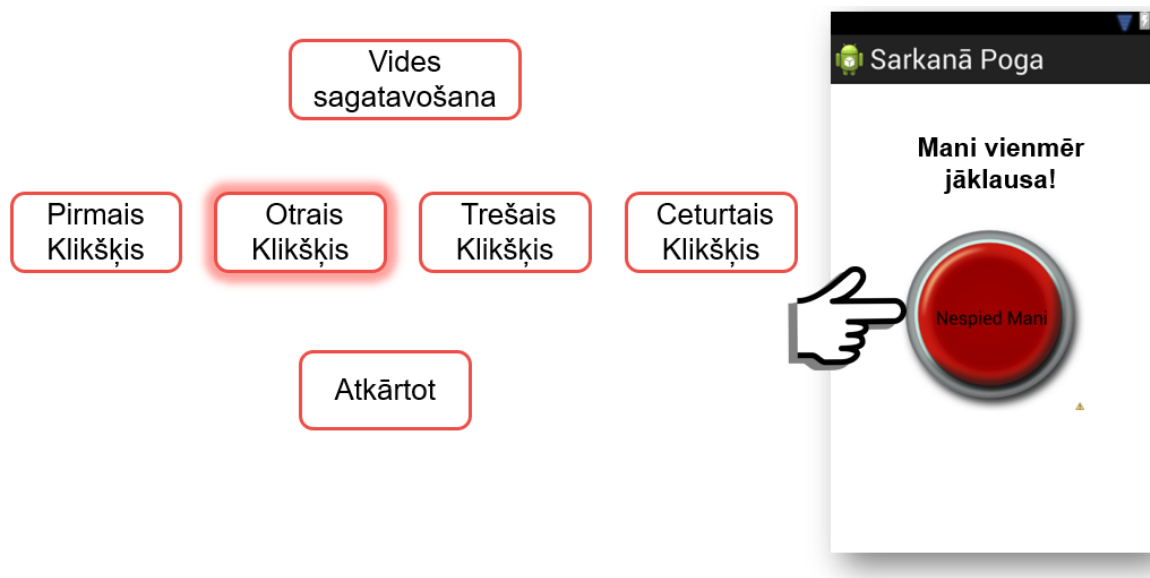
- Vides sagatavošana



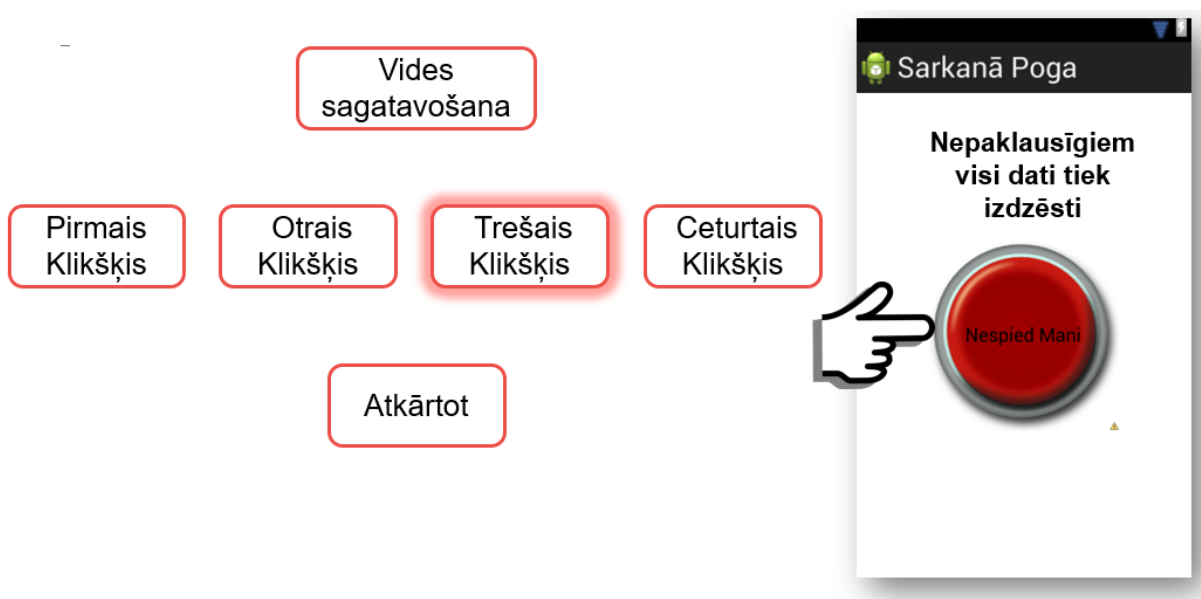
- Pirmais klikšķis



- Otrais klikšķis

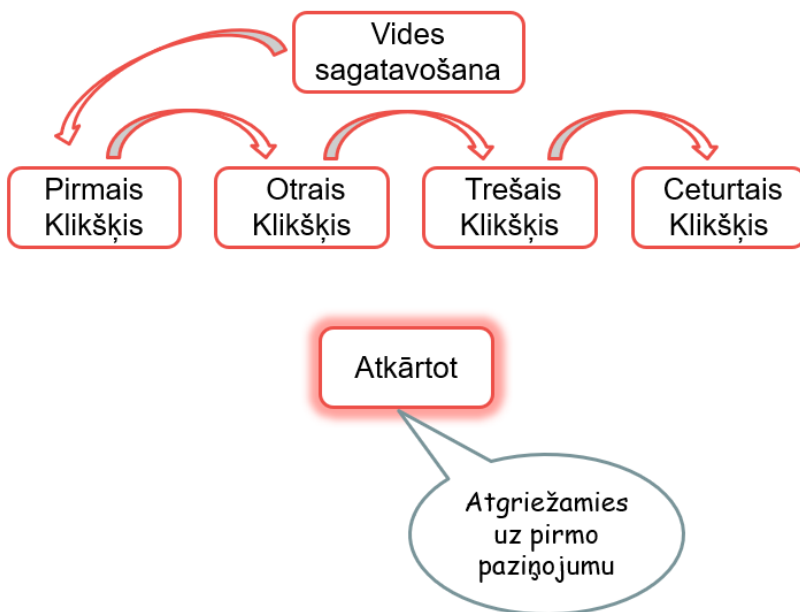
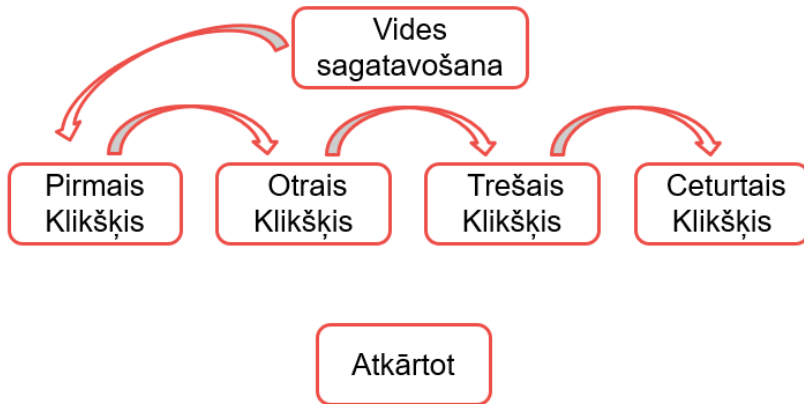


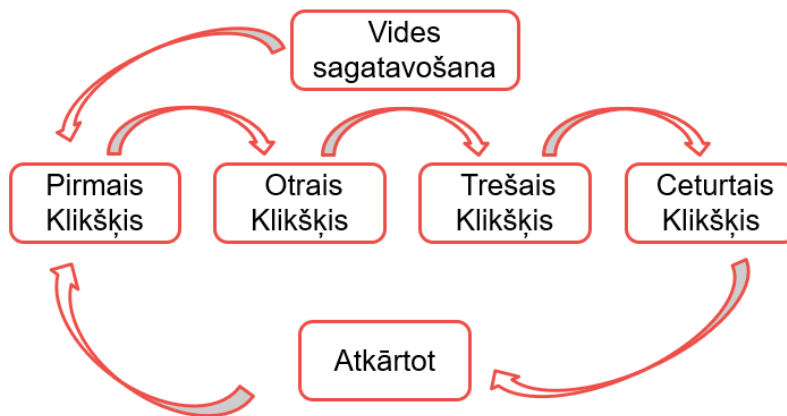
- Trešais klikšķis



- Ceturtais klikšķis







UZDEVUMI

- Izveidot savu lietotni **Sarkanā Poga**.
- Vai Tu vari izveidot līdzīgu lietotni ar iespēju klikšķināt uz sarkanās pogas 5, 6 vai 7 reizes?

KAS NO SARAKSTĀ MINĒTĀ IR POGAS STĀVOKĻI?

- Uz pogas ir izdarīts klikšķis.
- Poga izmaina krāsu.
- Poga kļūst neredzama.
- Poga nav nospiesta.
- Pēc pogas nospiešanas parādās uzraksts vai tiek atskaņota melodija.
- Poga ir izvēlēta.

KAS NO SARAKSTĀ MINĒTĀ IR NOTIKUMI?

- Uz pogas ir izdarīts klikšķis.
- Poga izmaina krāsu.
- Poga kļūst neredzama.

- Poga nav nospiesta.
- Pēc pogas nospiešanas parādās uzraksts vai tiek atskaņota melodija.
- Poga ir izvēlēta.

NĀKOTNES PLĀNI

- Gadījumskaitļu jēdziens
- Skaitļu minēšanas programma