

KARĀTAVU SPĒLE - ALGORITMA IZVEIDE

17.nodarbība - uzdevumi

1. UZDEVUMS

1. Kāda tipa mainīgajā glabāsim vārdu?

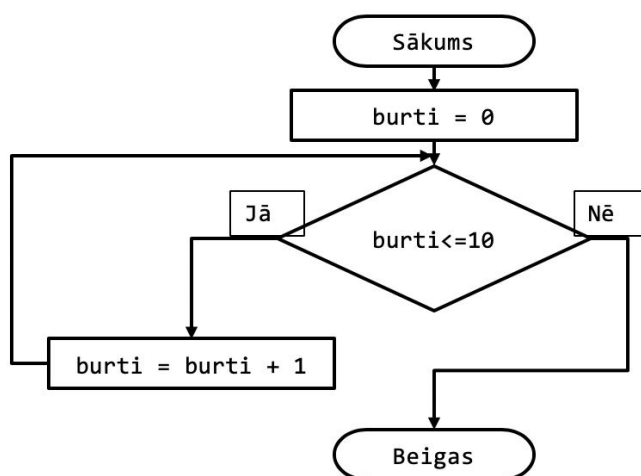
- a) char
- b) String
- c) string

2. Kura programmas rinda noskaidros simbolu skaitu vārdā *Android*?

- a) `int garums = "Android".length();`
- b) `int garums = String.length("Android");`
- c) `int garums = length("Android");`

2. UZDEVUMS

Kurš kods atbilst algoritmam?



1.

```
int burti = 0;
do {
    burti = burti + 1;
} while( burti <= 10 );
```
2.

```
int burti = 0;
while( burti > 10 ) {
    burti = burti + 1;
}
```
3.

```
int burti = 0;
while( burti <= 10 ) {
    burti = burti + 1;
}
```

UZDEVUMS PATSTĀVĪGAM DARBAM

Uzrakstīt kodu, kas pārbauda, vai ievadītais burts jau ir minēts. Ja nav, tad pievieno to minēto burtu sarakstam.

UZDEVUMA IESPĒJAMĀIS ATRISINĀJUMS

```
String minetieBurti = "ABIKD";  
String burts = "R";  
if( !minetieBurti.contains(burts) ){  
    minetieBurti = minetieBurti + burts;  
}  
System.out.println( minetieBurti );
```