

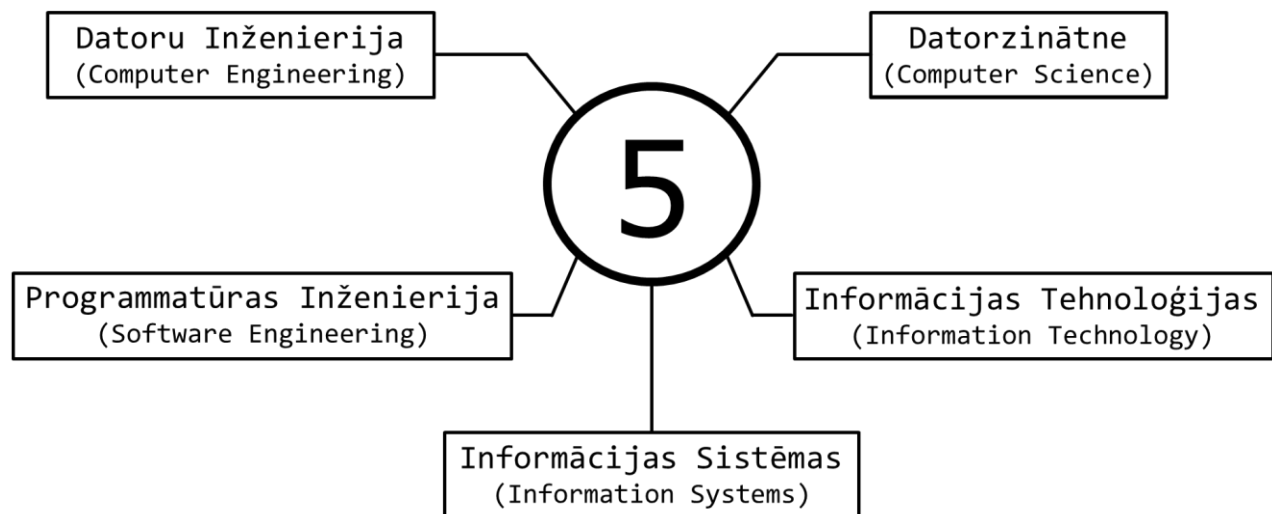
IEVADS DATORIKĀ

1.nodarbība

INFORMĀCIJAS TEHNOĻOĢIJAS MUMS VISAPKĀRT

- Datori
- Mobilie tālruņi
- Kases aparāti, e-talons
- Intelektuālā māja
- Roboti
- Palīgus cilvēkiem ar īpašām vajadzībām

DATORIKA



INFORMĀCIJAS SISTĒMAS

- Datu bāzu pārvaldības sistēmas
- Interneta saturs
- Semantiskais tīmeklis
- Informācijas sistēmu projektēšana, realizācija un uzturēšana

Draugiem.lv, E-klase, E-talons

INFORMĀCIJAS SISTĒMAS LOĢISKĀS SASTĀVDAĻAS

- Gala lietotāja ierīce
- Lietotāja saskarne
- Rēķināšanas slānis
- Datu glabāšanas slānis
- Sazināšanās slānis

INFORMĀCIJAS TEHNOLOĢIJAS

- Interneta tehnoloģijas
- Datoru tīklu un klasteru projektēšana un ekspluatācija
- Skaņas un attēlu apstrāde

LMT, tet, cert.lv

PROGRAMMATŪRAS INŽENIERIJA (PROGRAMMINŽENIERIJA)

- Mērķis ir veidot pareizu priekšstatu par to, kā organizēt programmas veidošanas procesu – programmatūras izstrādi un ieviešanu.

Accenture, Tilde, Amber Games

INFORMĀCIJAS SISTĒMAS IZSTRĀDES FĀZES

- Stratēģija
- Prasību analīze
- Projektēšana
- Izveide
- Testēšana
- Ieviešana

AR IT SAISTĪTAS PROFESIJAS

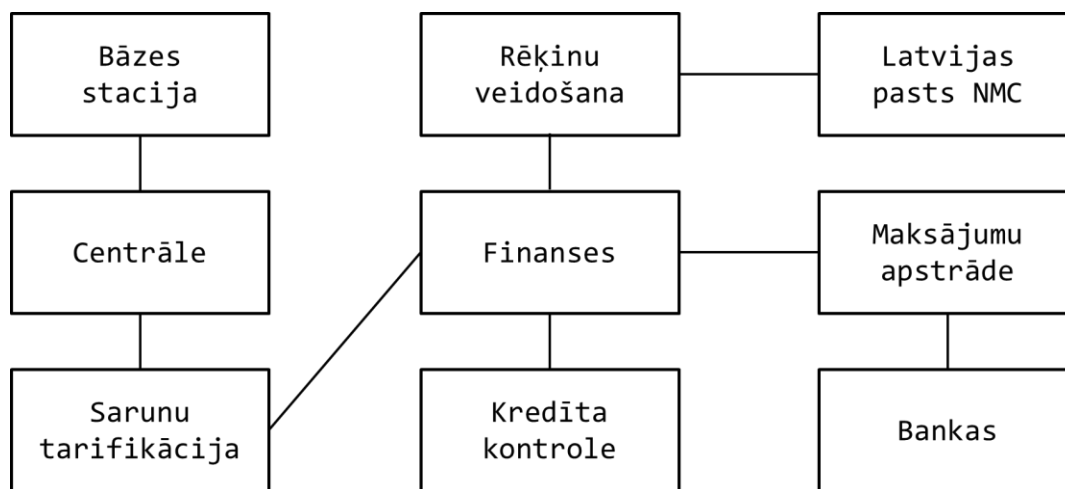
- Konsultants
- Projektētājs
- Programmētājs
- Testētājs

- Projektu vadītājs
- Administrators
- Grafiskais dizaineris

KĀPĒC KLIENTI VĒRŠAS PIE IT UZŅĒMUMIEM?

- Pārvaldīt lielu uzņēmumu
- Samazināt izmaksas
- Palielināt ieņēmumus

NORĒĶINU SISTĒMAS PIEMĒRS



DATORU INŽENIERIJA (DATORINŽENIERIJA)

- Elektronisku iekārtu un iegultas programmatūras projektēšana un ražošana.

SAF tehnika, robotika, viedās mājas

DATORZINĀTNE

- Datorzinātnes matemātiskie pamati
- Sistēmu modelēšana
- Mākslīgais intelekts

Kvantu datori