

## MINĒŠANAS SPĒLE – RANDOM JĒDZIENS

### 9.nodarbība - uzdevumi

#### 1. UZDEVUMS

Kāpēc tiek mainīti identifikatori pogai un teksta laukam?

#### 2. UZDEVUMS

Kādas vērtības ir jāliek **n** un **m** vietā, lai tiktu ģenerēti skaitļi no 2 līdz 7?

```
int vertiba = kaulins.nextInt(n) +m;
```