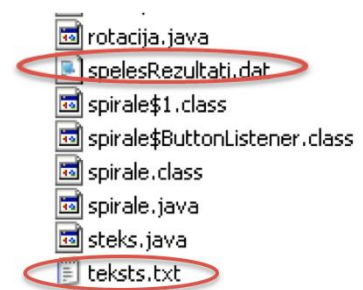
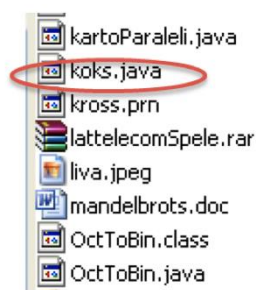


DARBS AR TEKSTA DATNĒM 19.nodarbība

KAS IR DATNE JEB FAILS?

- Ierakstu kopa, kam piešķirts nosaukums un ar ko rīkojas kā ar vienu veselumu.
- Teksta datne - datne, kurā ir tikai ASCII koda rakstzīmes.



JAVA.IO BIBLIOTĒKA

```
import java.io.*;
```

BufferedReader	paātrina datu ielasīšanu
FileInputStream	lasāmo datu plūsma no datnes
FileOutputStream	datu plūsmas ierakstīšanai datnē
FileReader	datu nolasišanai no datnes
FileWriter	datu ierakstīšanai datnē
InputStream	lasāmo datu plūsma
InputStreamReader	nolasa datus kā simbolu plūsmu
PrintWriter	formatē izvadāmo datu plūsmu

MINIMĀLAIS KOMPLEKTS DARBAM AR TEKSTA DATNĒM

```
import java.io.*;
```

BufferedReader	paātrina datu ielasīšanu
FileReader	datu nolasīšanai no datnes
FileWriter	datu ierakstīšanai datnē
PrintWriter	formatē izvadāmo datu plūsmu

IETĪŠANA VAI SĪPOLA MIZOŠANA

```
FileWriter fileWriter = new FileWriter("rezultati.txt");
```

```
PrintWriter raksta = new PrintWriter(fileWriter);
```

vai

```
PrintWriter raksta = new PrintWriter(new FileWriter("rezultati.txt"));
```

Prot rakstīt
pa rindām

Prot rakstīt
datnē

```
FileReader fileReader = new FileReader("rezultati.txt");
```

```
BufferedReader lasa = new BufferedReader(fileReader);
```

vai

```
BufferedReader lasa = new BufferedReader(new FileReader("rezultati.txt"));
```

Prot lasīt ātri un pa rindām

Prot lasīt no
datnes

LASĪŠANA UN RAKSTĪŠANA DATNĒ

```
PrintWriter raksta = new PrintWriter(new FileWriter("rezultati.txt"));
```

```
raksta.println("Vadims 154");
```

```
raksta.close();
```

```
BufferedReader lasa = new BufferedReader(new FileReader("rezultati.txt"));
String rezultats=lasa.readLine();
System.out.println(rezultats);
lasa.close();
```

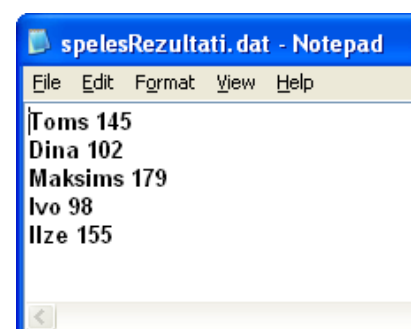
PAMĒĢINI UN NOĶER

```
try {
    PrintWriter raksta = new PrintWriter(new FileWriter("rezultati.txt"));
    raksta.println("Vadims 154");
    raksta.close();

    BufferedReader lasa = new BufferedReader(new FileReader("rezultati.txt"));
    String rezultats=lasa.readLine();
    System.out.println(rezultats);
    lasa.close();
} catch (Exception e){
    System.out.println("kaut kas nav labi");
}
```

KĀ STRĀDĀT AR DATNĒM, KURĀS IR VAIRĀKAS TEKSTA RINDAS

```
try {
    PrintWriter raksta = new PrintWriter(new FileWriter("spelesRezultati.dat", true));
    raksta.println("Vadims 154");
    raksta.close();
    BufferedReader lasa = new BufferedReader(new FileReader("spelesRezultati.dat"));
    String rezultats;
    while ((rezultats=lasa.readLine())!=null){
        System.out.println(rezultats);
    }
    lasa.close();
} catch (Exception e){
    System.out.println("kaut kas nav labi");
}
```



ALTERNATĪVIE RISINĀJUMI

```
PrintWriter raksta = new PrintWriter(new FileOutputStream("telefons.txt",true));
```

```
BufferedReader lasa = new BufferedReader(new FileInputStream("telefons.txt" ));
```

BufferedReader neprot ietīt FileInputStream.
 Taču BufferedReader prot ietīt InputStreamReader!!
InputStreamReader prot lasīt no InputStream jeb ietīt to.
FileInputStream ir InputStream paveids.

InputStreamReader

```
BufferedReader lasa = new BufferedReader( new InputStreamReader [ new FileInputStream("telefons.txt'') ] );
```

DARBS AR TEKSTA DATNĒM – ANDROID ĪPATNĪBAS

- No programmas var piekļūt:
 - Android ārējai atmiņai jeb SD kartei,
 - Android aktīviem (*assets* – tikai lasāmas datnes),
 - Android iekšējai atmiņai:
 - programmas iekšējai atmiņai citas programmas nevar piekļūt,
 - Jālieto `getFilesDir()+File.separator + datnes vārds`, lai precīzi norādītu datnes atrašanās vietu.

```
try{
    PrintWriter raksta=new PrintWriter(new FileWriter(getFilesDir()+File.separator+"zole.txt"));
}catch(Exception e){
}
}
```