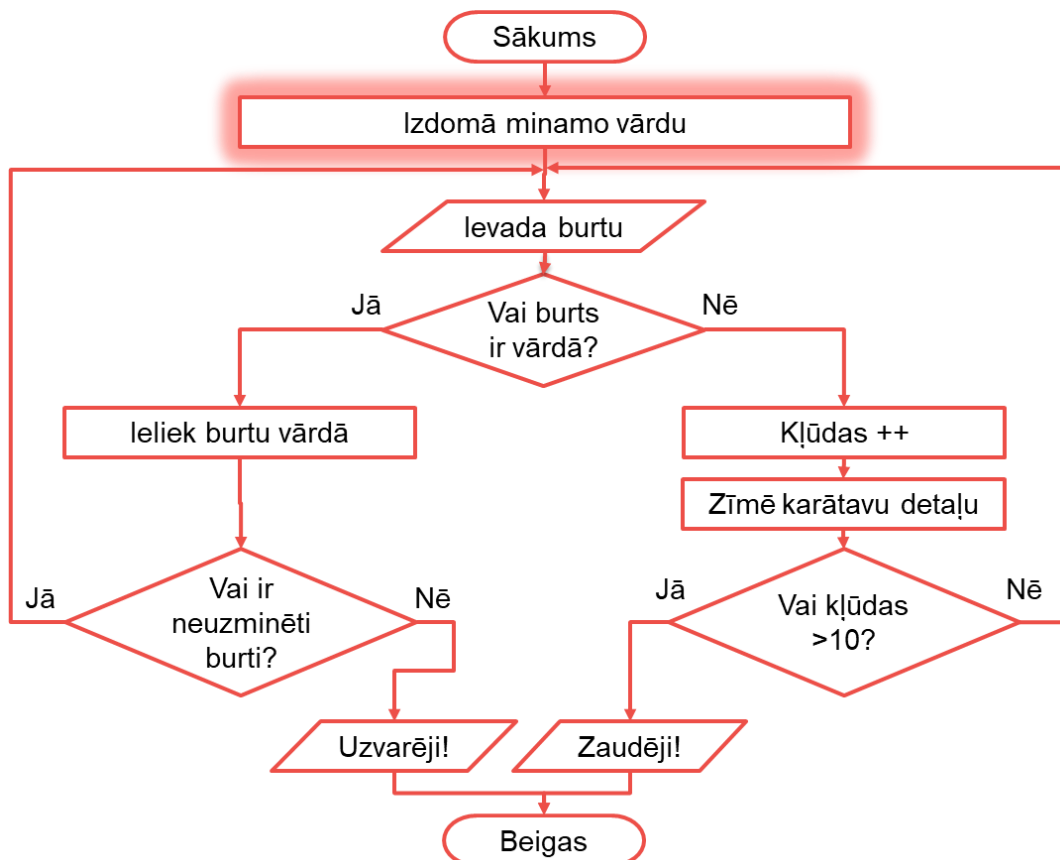


KARĀTAVU SPĒLE VAIRĀKIEM VĀRDIEM 22.nodarbība

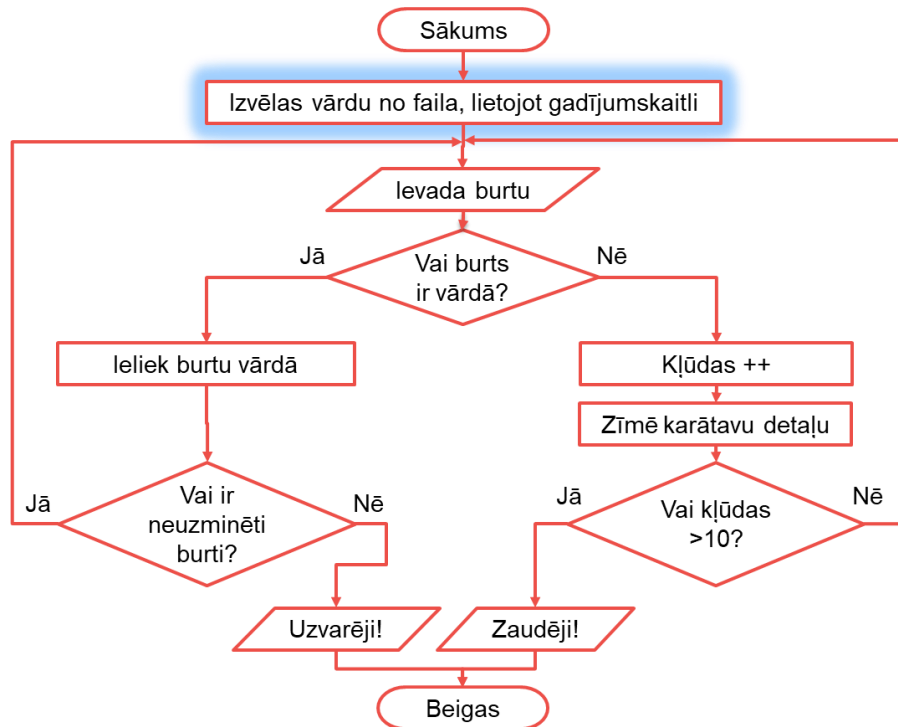
DARBU SARAKSTS

- Izveidot failu ar vārdiem (katru vārdu raksta jaunā rindā).
- Izveidot metodes, kas:
 - lasa vārdu no faila,
 - sāk programmu.
- Izveidot spēles atkārtošānu.
- Izveidot minēto burtu sarakstu.
- Pārbaudīt (testēt) spēli.

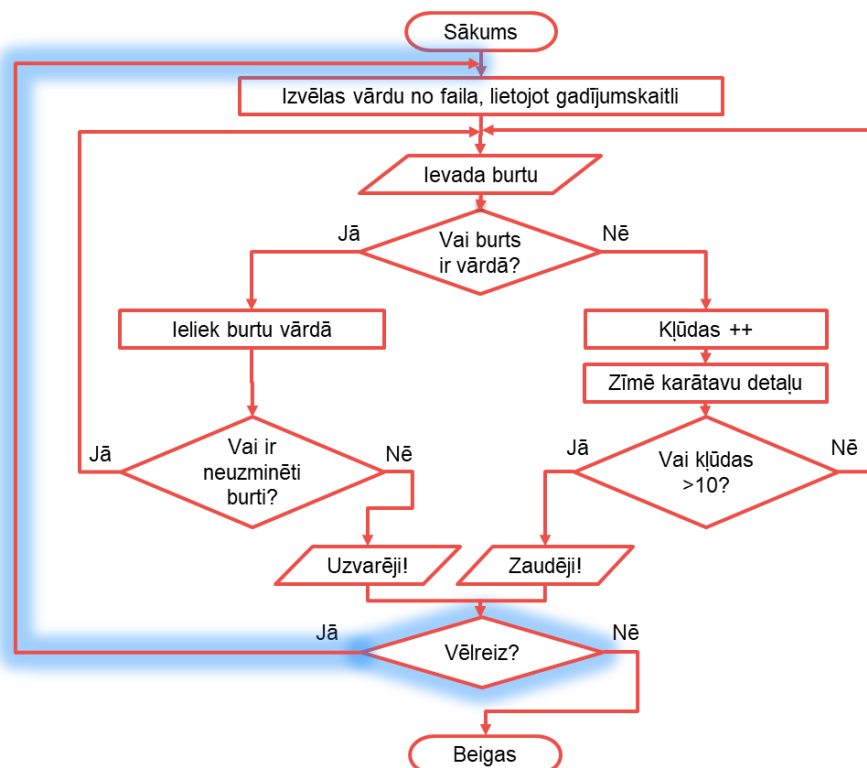
BLOKSHĒMA



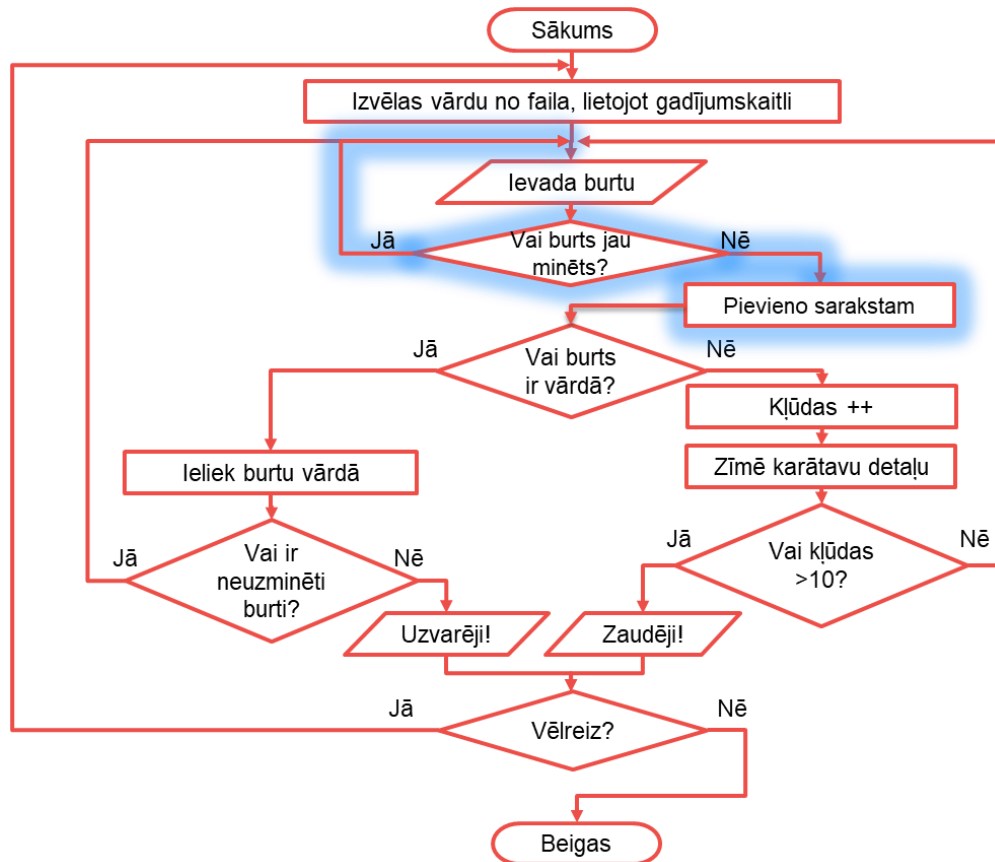
BLOKSHĒMA – VĀRDA IZVĒLE



BLOKSHĒMA – SPĒLĒJAM VĒLREIZ I

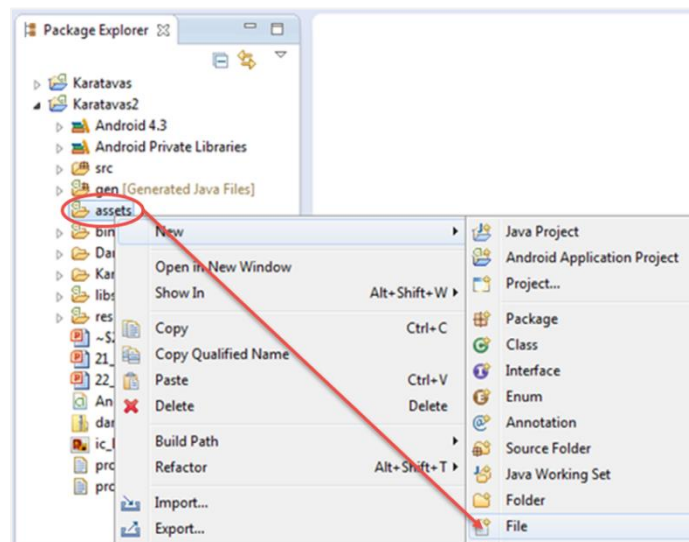


BLOKSHĒMA – SPĒLĒJAM VĒLREIZ II



FAILS AR VĀRDIEM

- Projekta mapē `assets` izveido jaunu teksta failu `vardi.txt`



IERAKSTA VĀRDUS

- Atver failu un ieraksta tajā vārdus.
- Vārdus raksta ar lielajiem burtiem un bez garumzīmēm.
- Pirmajā faila rindā ieraksta vārdu skaitu.



METODE FAILU LASĪŠANAI

```
private String ielasaVarduNoFaila() {
    String nolasitaisVards = "";

    try{
        // atver failu
        BufferedReader lasa= new BufferedReader(
            new InputStreamReader(getAssets().open("vardi.txt")));
        // nolasa vārdu skaitu no pirmās rindas
        String rinda=lasa.readLine();
        int rinduSkaitis=Integer.parseInt(rinda);
        // uzģenerē gadījumskaitli
        int n=new Random().nextInt(rinduSkaitis)+1;
        // nolasa vārdu no faila n+1ās rindas
        for( int i=0;i<n;i++ ) {
            rinda = lasa.readLine();
        }
        nolasitaisVards = rinda;
        lasa.close();
    }catch(Exception e){
        // ja bija kļūda, tad atgriezīsim tekstu ERROR
        nolasitaisVards = "ERROR";
    }
    // atgriežam nolasīto vārdu
    return nolasitaisVards;
}
```

Piemērs:

Random(). nextInt(50) → [0;49]

Random(). nextInt(50)+1 → [1;50]

METODE SPĒLES SĀKUMAM

```
private void spelesSakums(){
    // inicializē mainīgos
    vards = ielasaVarduNoFaila(); // vārdu ņem no faila
    garums = vards.length();
    kludas = 0;
    // izveido stripiņas
    minejums = "";
    for (int i = 0; i < garums; i++)
        minejums = minejums + "-";

    // attēlo jaunu spēli uz ekrāna
    // stripiņu teksta laukā ieliek stripiņu mainīgo
    TextView minamaisView = (TextView)findViewById(R.id.textMinamais);
    minamaisView.setText(minejums);
    // ievieto tukšo karātavu attēlu
    mainamKaratavuAttelu(kludas);
    // attīra rezultāta teksta lauku
    TextView rezultatsView = (TextView)findViewById(R.id.textRezultats);
    rezultatsView.setText("");
}
```

SPĒLES SĀKUMS

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_karatavas);

    garums = vards.length();

    for (int i = 0; i < garums; i++)
        minejums = minejums + "-";

    TextView minamaisView = (TextView)findViewById(R.id.textMinamais);
    minamaisView.setText(minejums);
}
```

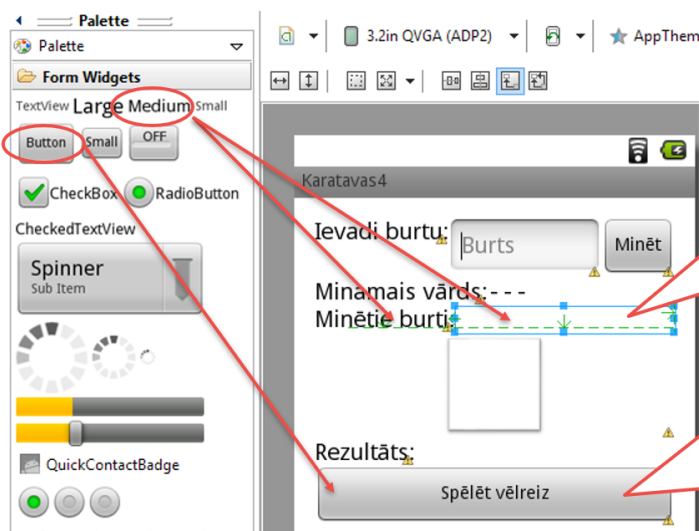
↑
spelesSakums();

PĀRBAUDA

- Katru reizi atverot spēli - cits vārds.



PAPILDINA EKRĀNU



Properties:
 Id = @+id/textMinetieBurti
 Text =

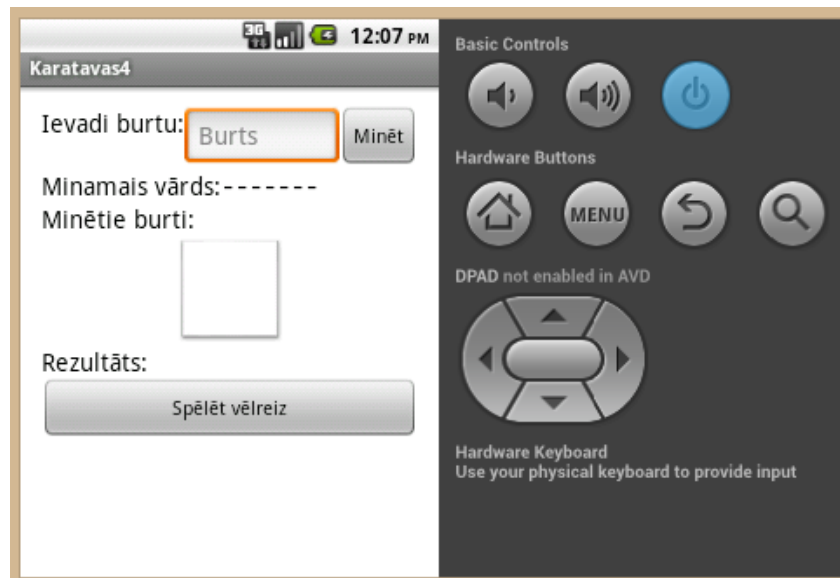
Properties:
 Id = @+id/buttonVelreiz
 Text = Spēlēt vēlreiz
 On Click = speletVelreiz

Ctrl+S

METODE speletVelreiz

```
public void speletVelreiz( View view ) {
    spelesSakums();
}
```

- Testē
- Pārlicinās, ka mainās minamie vārdi



MINĒTO BURTU SARAKSTS

```
public class KaratavasActivity extends Activity {
    String    vards = "";
    int    garums;
    String    minejums = "";
    int    kludas = 0;
    String    minetieBurti = "";
    . . .
}

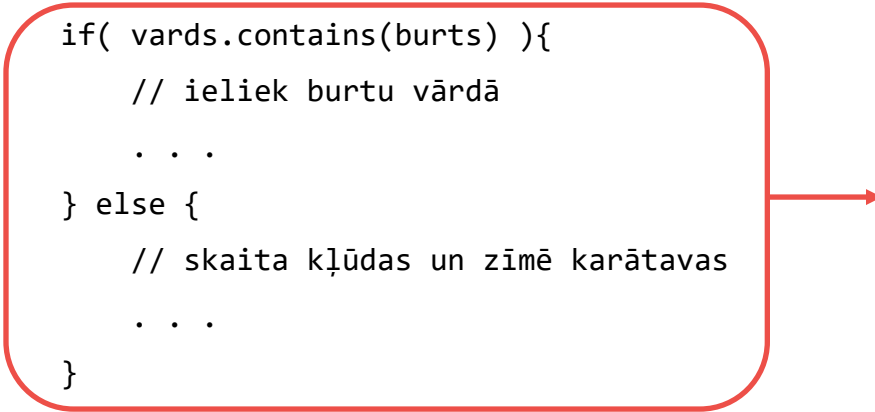
private void spelesSakums(){
    // inicializē mainīgos
    vards = ielasaVarduNoFaila(); // vārdu ņem no faila
    garums = vards.length();
    kludas = 0;
    minetieBurti = "";
    // izveido strīpiņas
    minejums = "";
}
```

```
...
```

```
// attīra minēto burtu sarakstu
TextView minetieView = (TextView)findViewById(R.id.textMinetieBurti);
minetieView.setText("");
}
```

BEZ MINĒTO BURTU SARAKSTA

```
if( burts.length() == 1 ) {
    if( vards.contains(burts) ){
        // ieliek burtu vārdā
        ...
    } else {
        // skaita kļūdas un zīmē karātavas
        ...
    }
}
```



VAI BURTS JAU MINĒTS?

```
if( burts.length() == 1 ) {
    if( !minetieBurti.contains(burts) ) {
        if( vards.contains(burts) ){
            // ieliek burtu vārdā
            ...
        } else {
            // skaita kļūdas un zīmē karātavas
            ...
        }
    }
}
```

```
}
```


Piemērs:

```
minetieBurti="ASFRT";  
burts="O";
```

PIEVIENO BURTU MINĒTO BURTU SARAKSTAM

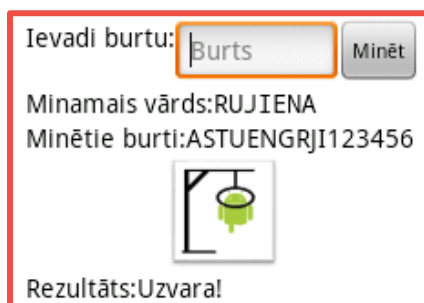
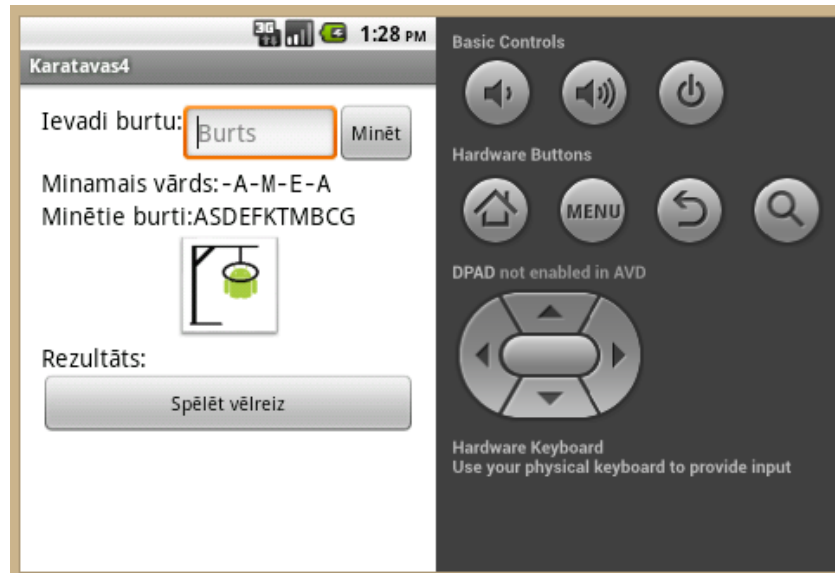
```
if( burts.length() == 1 ) {  
    if( ! minetieBurti.contains(burts) ) {  
        // pievieno burtu minēto burtu sarakstam  
        minetieBurti = minetieBurti + burts;  
        TextView minetieView =  
            (TextView)findViewById(R.id.textMinetieBurti);  
        minetieView.setText(minetieBurti);  
        if( vards.contains(burts) ){  
            // ieliek burtu vārdā  
        } else {  
            // skaita kļūdas un zīmē karātavas  
        }  
    }  
}
```

ZAUDĒJOT PARĀDA VĀRDU

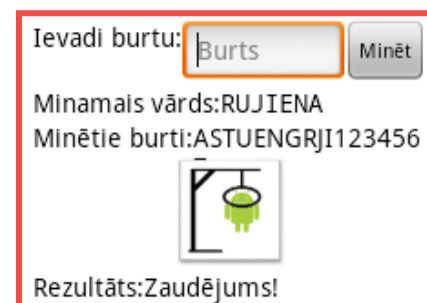
- Kad spēlētājs zaudē, tad var parādīt vārdu, kas bija jāatmin.

```
if( kludas >= 10 ) {  
    TextView rezultatsView = (TextView)findViewById(R.id.textRezultats);  
    rezultatsView.setText("Zaudējums!");  
    // stripu vietā parāda neuzminēto vārdu  
    TextView minamaisView = (TextView)findViewById(R.id.textMinamais);  
    minamaisView.setText(vards);  
}
```

TESTĒJAM!



Var turpināt spēlēt pat tad, kad spēle jau beigusies!



JA SPĒLE BEIGUSIES

```

if (!minejums.contains("-")) {
    . . .
    rezultatsView.setText("Uzvara!");
    Button btnMinet = (Button) findViewById(R.id.buttonMinet);
    btnMinet.setClickable(false);
}

if (kludas >= 10) {

```

Ctrl+Shift+O

```
. . .
rezultatsView.setText("Zaudējums!");
Button btnMinet = (Button) findViewById(R.id.buttonMinet);
btnMinet.setClickable(false);
}

private void spelesSakums(){
    . . .
    Button btnMinet = (Button) findViewById(R.id.buttonMinet);
    btnMinet.setClickable(true);
}
```

DAŽĀDI VEIDI, KĀ DARĪT TO PAŠU

```
if (!minejums.contains("-")) {
    . . .
}

if (minejums.equals(vards)) {
    . . .
}
```

KĀPĒC VEIDOT ATKĀPES?

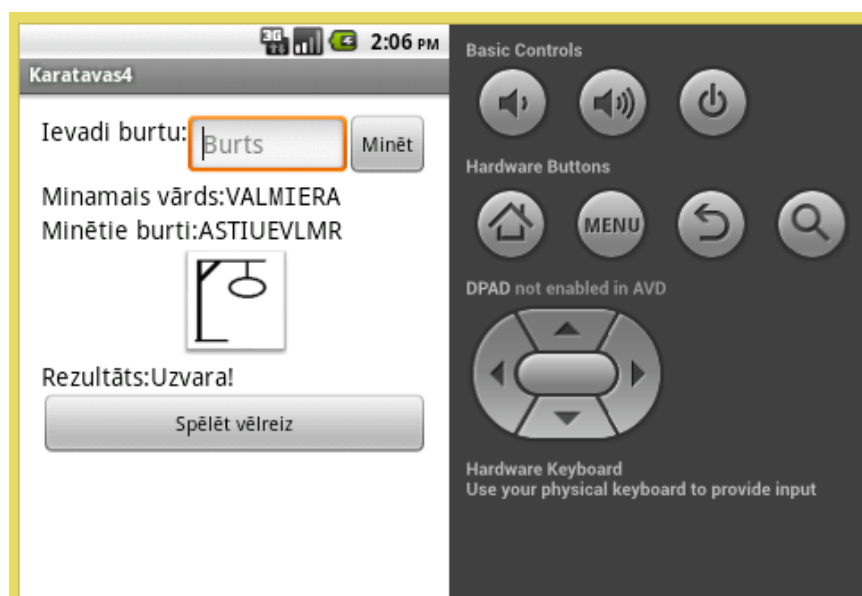
```

if (burts.length() == 1) {
//darbiba1
if (!minetieBurti.contains(burts)) {
//darbiba2
if (vards.contains(burts)) {
//darbiba3
if (!minejums.contains("-")) {
//darbiba4
}
} else {
//darbiba5
if (kludas >= 10) {
//darbiba6
}
//darbiba7
}
//darbiba8
}
//darbiba9
}
    
```

```

if (burts.length() == 1) {
//darbiba1
if (!minetieBurti.contains(burts)) {
//darbiba2
if (vards.contains(burts)) {
//darbiba3
if (!minejums.contains("-")) {
//darbiba4
}
} else {
//darbiba5
if (kludas >= 10) {
//darbiba6
}
//darbiba7
}
//darbiba8
}
//darbiba9
}
    
```

TESTĒJAM!



IZMANTOTI ATTĒLI NO

- <http://www.getacoder.com/blog/?p=6690>