

## OBJEKTORIENTĒTĀ PROGRAMMĒŠANA

### 28.nodarbība - uzdevumi

#### 1. UZDEVUMS

Ko satur mainīgais myRandom pēc šādas komandas izpildes?

```
Random myRandom = new Random();
```

Atbildes:

- 1) objektu, kas atbilst klasei Random
- 2) Adresi, kas norāda uz objektu, kas atbilst klasei Random
- 3) Null
- 4) Null Pointer Exception

#### 2. UZDEVUMS

Kas tiks izdrukāts?

```
int a = 5;  
int b = 5;  
System.out.println(a==b);
```

Atbildes:

- 1) true, jo int ir primitīvais tips
- 2) false, jo a un b atrodas dažādās atmiņas adresēs un salīdzinātas tiek adreses
- 3) true, jo abi mainīgie vienādi ar 5 un tātad vienādi savā starpā

### 3. UZDEVUMS

Kas tiks izdrukāts?

```
BigDecimal a = new BigDecimal(5);  
BigDecimal b = new BigDecimal(5);  
System.out.println(a==b);
```

Atbildes:

- 1) true, jo BigDecimal ir primitīvais tips
- 2) false, jo BigDecimal nav primitīvais tips, bez tam a un b atrodas dažādās atmiņas adresēs un salīdzinātas tiek adreses, kas ir dažādas
- 3) true, jo abi mainīgie vienādi ar 5 un tātad vienādi savā starpā

### 4. UZDEVUMS

Ir šāda klase:

```
public class Skolnieks {  
    String vards;  
}
```

Ko izdrukās šis kods?

```
Skolnieks sk1 = new Skolnieks();  
sk1.vards = "Anna";  
Skolnieks sk2 = sk1;  
sk2.vards = "Peteris";  
System.out.println("sk1=" + sk1.vards);
```

Atbildes:

- 1) Anna
- 2) Peteris