

PAVASARA MUŠA

29.nodarbība - uzdevumi

1. UZDEVUMS

1. Kā būtu jāpamaina metode `move()`, lai muša kustētos tikai uz augšu?

- a) `public void move(){ x++; }`
- b) `public void move(){ x--; }`
- c) `public void move(){ y++; }`
- d) `public void move(){ y--; }`

2. Kāda metode tiks formai pārzīmēties?

- a) `invalidate()`
- b) `draw()`
- c) `redraw()`
- d) `repaint()`

3. Kādās mērvienībās jānorāda laiks, pēc kura strādnieks `android.os.Handler` sāks uzdevuma izpildi? `stradnieks(uzdevums, 10);`

- a) sekunde
- b) minūte
- c) milisekunde
- d) stunda